

Komunikat techniczny
III X Wrocławskiego Matematycznego Marszu na Orientację
Wrocław – Pilczyce

termin: sobota 3 X 2015

otworenie sekretariatu zawodów godz. 8:30, start godz. 10:00

zwinienie PK godz. 14:00, zakończenie zawodów godz. 14:30

miejsce: Park Pilczycki

baza zawodów – Liceum Ogólnokształcące nr VI we Wrocławiu ul. Hutnicza 45

dojazd komunikacją miejską:

- autobusem 136 do przystanku Górnicza-Rękodzielnicza
dojście do bazy deptakiem spacerowym do równoległej ul. Hutniczej (2 min)
- tramwajami 3, 10, 20, 33 lub autobusem 128 do przystanku Metalowców
dojście do bazy ul. Hutniczą (5 min)
- autobusami 101, 102, 103, 104 lub tramwajem 31 do przystanku Górnicza
dojście do bazy ul. Hutniczą (5 min)

rodzaj zawodów: piesze, turystyczne, trzysobowe, scorelauf, czyli „biegaj i licz”.

Scorelauf [czytaj: skorelauf] oznacza, że obowiązuje zasada dowolnej kolejności potwierdzania punktów kontrolnych (PK). Każdy PK ma przypisaną wartość liczbową, która jest jednocześnie liczbą punktów, jakie zespół otrzymuje za jego potwierdzenie. Potwierdzenie można otrzymać po dotarciu na PK wszystkich członków drużyny. Wartość PK jest podana na mapie obok okręgu oznaczającego dany PK. Im dalej od startu i mety PK jest położony i im trudniejsza jest jego lokalizacja, tym większą posiada on wartość punktową (np. PK oddalony 300 m od startu, usytuowany na skrzyżowaniu ścieżek ma wartość 35 pkt, zaś PK oddalony o 2 km od startu, usytuowany z dala od drogi w małym obniżeniu ma wartość 56 pkt). Kody punktów w terenie nie są ujawnione.

mapa: Wrocław – Pilczyce

Wielobarwna wg symboli ISSOM (międzynarodowych znaków stosowanych na mapach do sprinterskich biegów na orientację), skala 1:5000, warstwy ciągle co 2 m. Mapa nie jest zabezpieczona przed wilgocią. W razie deszczu nie należy wyjmować jej z foliowej koszulki. Autorzy: A. Kopczyński., W. Dwojak (2013), aktualizacja: P. Cych (2015).

charakterystyka terenu: lekko pofałdowany o zróżnicowanej, głównie złej przebieżności i widoczności.

Występują liczne formy ukształtowania terenu (wzniesienia, muldy, doły, obniżenia, suche rowy itp.). Zaleca się założenie długich spodni, bowiem w terenie jest dużo jeżyn i pokrzyw. Bardzo dobrze rozwinięta sieć dróg i ścieżek. Wody może być znacznie mniej niż jest to pokazane na mapie ze względu na panującą w lecie suszę.

długości tras: W zależności od kategorii, mierzone w linii powietrznej wg optymalnego wariantu pokonania trasy z ominięciem przeszkód nie do przejścia (rzeki, stawy, tereny prywatne) wraz z punktami X i Y:

- | | |
|-----------------------------------|------------------------|
| ➤ szkoły podstawowe | 2300 m, 10 PK + X i Y |
| ➤ gimnazja | 3700 m, 11 PK + X i Y |
| ➤ licea i studenci | 4570 m, 11 PK + X i Y |
| ➤ nauczyciele i rodzice z dziećmi | 3000 m, 11 PK + X i Y. |

limit czasu: 60 minut dla wszystkich kategorii

W tym czasie trzeba powrócić na metę, rozwiązać zadania i wpisać odpowiedzi na kartę startową. Czas mierzony jest z dokładnością do minut. Przekroczenie limitu czasu powoduje:

- przez 30 min przyznanie (-1) pkt za każdą rozpoczętą minutę,
- dyskwalifikację patrolu za czas powyżej 90 minut.

start: Oznaczony jest na mapie trójkątem, w terenie usytuowany jest w rogu boiska SP nr 19, około 600m od bazy zawodów (dojście deptakiem jest ostrzażowane). Należy zachować ostrożność przy przekraczaniu jezdni (ul. Hutniczej, Tkackiej, Górniczej, Murarskiej i Koszykarskiej). Patrol musi stawić się w boksie startowym 2 minuty przed swoją minutą startową. Patrol, który nie zjawi się na starcie w wyznaczonym czasie, zostaje zdyskwalifikowany. Na starcie patrol otrzymuje mapę z zaznaczonymi PK i zadania do rozwiązania.

meta: Oznaczona na mapie podwójnym okręgiem, usytuowana jest w amfiteatrze na terenie Ośrodka Działań Społeczno-Kulturalnych. Czas pokonania trasy liczony jest dla ostatniego członka zespołu przekraczającego linię mety. Na mecie należy oddać kartę startową. Patrol, który wyruszył ze startu, musi bezwzględnie zgłosić się na metę i zwrócić kartę, nawet jeśli rezygnuje z udziału w klasyfikacji. Musi się też zgłosić na metę, jeśli po starcie zgubił kartę startową. To bardzo ważne, żebyśmy wiedzieli, czy nikt się nie zgubił. Po zakończeniu marszu należy wrócić na teren LO nr VI. Dojście z mety do bazy zawodów (500 m) odbywa się w znacznej części drogą prowadzącą na start.

punktacja:

- po N pkt. za odnalezienie punktu kontrolnego o numerze N zaznaczonego na mapie i właściwe oznaczenie go na karcie startowej,
- po 100 pkt. za odnalezienie na podstawie zadań każdego z punktów X i Y nie zaznaczonych na mapie i właściwe oznaczenie ich na karcie startowej,
- po 60 pkt. za rozwiązanie każdego zadania i wpisanie wyniku do karty startowej,
- $(-N)$ pkt. za przekroczenie limitu czasu o N minut, gdzie $N \leq 30$,

W przypadku jednakowej liczby punktów o kolejności decyduje czas pokonania trasy. Jeśli czas też jest jednakowy, o kolejności decyduje lepszy bilans zadań terenowych i matematycznych. Interpretacja terminu "lepszy bilans" należy do jury. Patrol, który zgubi kartę startową, zostaje zdyskwalifikowany.

punkty kontrolne: Na mapie oznaczone są czerwonymi okręgami. Środek okręgu jest właściwym miejscem usytuowania PK w terenie. Punkt kontrolny zawsze znajduje się na konkretnym elemencie terenowym oznaczonym na mapie i opisanym słownie na karcie z zadaniami. W terenie PK to aluminiowy stojak z perforatorem, dodatkowo wyposażony w trójścienny biało-pomarańczowy lampion o wymiarach 30 cm × 30 cm. Oznaczenia PK na karcie startowej dokonuje się przez perforację tej karty w odpowiedniej rubryce. W przypadku stwierdzenia błędnego potwierdzenia PK istnieje możliwość potwierdzenia właściwego PK w kratce rezerwowej (oznaczonej literą R). W polu tym należy wpisać właściwy numer PK i przekreślić błędną perforację. Nie wolno dokonywać dwukrotnego potwierdzenia na karcie w tym samym polu. Potwierdzenie takie zostanie uznane za nieważne. Punkty kontrolne ustawione w terenie nie mają podanych kodów! Uczestnicy sami muszą podjąć decyzję, czy potwierdzają właściwy PK.

zakończenie: Wyniki wywieszane są na bieżąco w centrum zawodów. Oficjalne zakończenie Marszu przewidziane jest ok. godz. 14:30 na terenie bazy zawodów. O godz. 14:15 punkty kontrolne zostaną usunięte i kontynuowanie marszu nie będzie miało sensu. Należy wtedy bezzwłocznie udać się na metę i zwrócić kartę startową.

uwagi:

- Wszystkich zawodników obowiązuje zakaz wchodzenia na teren zawodów przed czasem swojego startu, a także po dotarciu na metę pod groźbą dyskwalifikacji.
- Uczestnicy zawodów od chwili rejestracji w sekretariacie do oficjalnego zakończenia zawodów muszą nosić przypięte z przodu(!) numery startowe.
- Nie wolno używać żadnych środków lokomocji ułatwiających pokonywanie trasy ani też środków łączności oraz odbiorników satelitarnych. Komórki należy zostawić u nauczyciela lub w plecaku w szatni zawodów. Patrol zauważony w lesie z telefonem komórkowym lub GPS-em zostanie zdyskwalifikowany.
- Dopuszczalne jest używanie kalkulatora (z wyjątkiem kalkulatora w telefonie komórkowym), linijki, ekierki i cyrkla. Obowiązkowo patrol musi być wyposażony w busolę i długopis, w przeciwnym razie nie będzie dopuszczony do zawodów.
- Chcemy zostawić park w takim stanie, w jakim go zastaliśmy. Patrol może być zdyskwalifikowany za śmiecenie i niszczenie przyrody.
- Zawody odbędą się bez względu na pogodę.
- Na terenie zawodów nie wolno (pod groźbą dyskwalifikacji) wchodzić na tereny prywatne oraz chodzić po polach uprawnych.

wypadki: W bazie zawodów dyżuruje pielęgniarka. W razie dolegliwości zdrowotnych należy udać się do oznakowanego punktu sanitarnego lub zgłosić do sekretariatu zawodów i poprosić o pomoc. W razie jakiegokolwiek wypadku w lesie należy zgłosić się do najbliższego PK, skąd wezwana zostanie pomoc.

Jeśli drużyna zgubi się w parku, nie należy panikować. Trzeba kierować się z parku na wschód, aż dojdzie się do stawu lub zabudowań. Stamtąd udać się do bazy zawodów (LO nr 6, ul. Hutnicza 45). Tam oddać kartę startową w sekretariacie zawodów lub po drodze na mecie.

organizatorzy zapewniają: mapę, zadania, dobrą zabawę, dyplomy uczestnictwa dla każdej szkoły, upominki dla zwycięzców konkursów sportowych i łamigłówek, dyplomy i nagrody dla zwycięzców w każdej kategorii, schronienie na hali sportowej VI LO w razie ulewnego deszczu, ciepłą zupę po zakończeniu Marszu, dostęp do sklepiku z napojami, bufetu z pierogami i grilla, dostęp do strzeżonej szatni, możliwość korzystania z WC, możliwość korzystania z kiemasu ciast, książek i łamigłówek, możliwość udziału w konkursach łamigłówek i sportowych, koncerty i recitale muzyczne.

zwycięzcy: Najlepsze patrole z każdej kategorii otrzymują dyplomy, puchary i nagrody rzeczowe. Najlepszy patrol w każdej kategorii zdobywa dla swojej szkoły prawo udziału 3 patroli w Matematycznym Marszu na Orientację "Orientuj się i licz" w Łodzi.